

推动海南游戏产业发展政策的思考

文 | 卿志军 党晶晶

随着信息技术的不断进步,电子游戏产业发展迅速。有专家预测,未来我国游戏产业将有望成为世界上最具商业价值的电子经济市场要素。乘着技术变革的东风,在海南自贸港对外开放政策的加持下,海南游戏出版产业将取得快速的发展。

海南游戏产业发展现状

伽马数据显示:2019年我国游戏产业实际销售收入为2308.8亿元,比2018年增长164.4亿元,同比增长7.7%。2020年,我国游戏市场实际销售收入2786.87亿元,比2019年增加478.1亿元,同比增长20.71%。有专家预测,到2024年,中国游戏市场规模将达到4000亿元。随着移动互联网技术的进步,游戏产业还将有一段高速增长时期,是文化创意产业中增长最快的行业之一。

海南的游戏产业起步比较晚,但企业聚集速度较快。2015年之前,海南的游戏企业数量非常少,仅以两位数计算。2015年8月,海南生态软件园建立中国游戏数码港,致力打造中国乃至全球游戏企业公共服务平台——中国国际游戏交易大会和国际游戏进出口结算中心,这一举措为国内游戏企业进入海南创造了良好的基础条件。



中国游戏产业年会连续6年在海南举办。图为2019年度中国游戏产业年会汇聚行业精英。海南生态软件园供图

2018年底,海南生态软件园有600余家游戏企业进驻;2019年底,园区已注册990家游戏企业;2020年底,入园游戏企业达1291家;2020年全省游戏企业产值超过100亿元,上缴税收13.44亿元,同比增长超过200%。

虽然海南游戏产业发展很快,但相对国内其他游戏产业发达的省份来说,其总体规模较小,产值不高,与其他产业融合度较低,产业发展仍有巨大空间。

海南游戏产业发展的现有政策分析

2011年,党的十七届六中全会明确提出文化强国的目标,将文化产业发展上升为国家战略。之后,国家层面出台了《文化产业振兴计划》等很多关于文化产业发展

的政策。海南在贯彻落实中央和国务院关于文化产业发展政策的同时,也结合自身比较优势,深入挖掘本区域的文化资源,制订特色化的区域文化发展政策。

游戏产业在海南经济社会发展中的政策定位。《海南省总体规划(2015-2030)》,将互联网产业、文化体育产业等十二类产业列为海南省重点发展的产业,明确互联网产业要重点发展电子商务、游戏动漫和服务外包等应用服务产业。2018年4月,中共中央国务院制定《关于支持海南全面深化改革开放的指导意见》,2018年5月13日,海南省委七届四次全会审议通过《中共海南省委关于深入学习贯彻习近平总书记在庆祝海南建省办经济特区30周年大会上的重要讲话精神和〈中共中央国务院