

关于支持海南全面深化改革开放的指导意见〉的决定》，这两个文件都提出大力发展动漫游戏、网络文化、数字内容等新兴文化消费，促进传统文化消费升级。明确游戏产业作为新型产业符合海南整体发展定位，是海南建设国际旅游消费中心的重要支撑产业。

2020年12月，省委七届九次全体会议通过的《中共海南省委关于制定国民经济和社会发展第十四个五年规划和二〇三五年远景目标的建议》中提到推动信息产业集群发展。游戏创意产业属于信息产业集群，可以结合物联网、人工智能、区块链、数字贸易等新技术，作为新经济、新业态的产业，服务海南自贸港建设。2021年1月27日，《海南自由贸易港鼓励类产业目录（2020年本）》印发，“动漫及游戏制作、发行、交易、衍生品开发”被列入其中。

海南推动游戏产业发展的具体政策措施。为促进游戏产业的发展，海南省在产业外围政策环境营造、人才引进、资金及政策支持等方面，出台了很多措施。尤其是2020年6月1日，《海南自由贸易港建设总体方案》正式发布，为游戏企业走出国门创造了前所未有的机遇。

2018年底，省委宣传部同意中国游戏数码港牵头开发海南网络游戏智能审查监管平台，创新采取人机结合的方式，对申报出版的游戏进行审查，大大缩短了游戏产品审查时间。此后，不同层级政府的相关主管部门对游戏产业出台各种政策予以支持。

2019年1月1日，海南省内部分金融机构可以开设FT账户（自由贸易账户），对支持海南游戏产业走出国门提供了极大便利。同

年6月，海南发布“海六条”，在资金、人才、税收、出入境、赛事审批和传播等六个方面支持海南电竞产业发展。8月，省委宣传部、省财政厅发布《关于申报2019年度海南省文化产业发展专项资金的通知》，将影视动漫和游戏产业发展列为重点支持方向，支持影视动漫和游戏产业基地（园区）建设。12月，海南又推出跨境投资便利化、推动生态软件园作为自贸区（港）政策的早期先行落地区域、设立游戏等相关产业基金、加快申请“国产网络游戏属地管理试点”政策、出台各种新政等五项措施推动游戏产业发展。

2020年3月10日，国家新闻出版署批复同意海南省开展国产游戏属地管理试点工作。为推进工作的开展，海南省委宣传部制定《海南省国产网络游戏属地管理试点工作规则（试行）》《海南省国产网络游戏属地管理内容审查流程图（试行）》等相关办事流程和规范文件，明确开展游戏内容审查的工作程序、具体要求以及纪律制度等。

海南游戏产业发展存在的问题

一是一些基层政府部门认识不到位。省内积极推动游戏产业发展的部门主要是省级相关机构，省级以下的地方政府部门大多还没有将游戏产业发展列入规划，一些基层政府的相关主管部门领导缺少对于游戏产业的准确认识，甚至认为游戏产业会危害社会，缺少相应的具体政策支持。

二是游戏产业发展缺少具体的行业政策和规划设计。对于未来海南游戏产业将如何发展、发展到什么程度、需要政策在哪些方面发力、如何吸引规模企业的进驻等，都

缺少具体的设计和规划安排。

三是进口游戏审批政策助力海南游戏产业发展不够。2020年3月海南已经成为国产游戏属地管理试点省份。2021年4月8日发布的《关于支持海南自由贸易港建设放宽市场准入若干特别措施的意见》中提出，鼓励网络游戏产业发展，探索将国产网络游戏试点审批权下放海南，支持海南发展网络游戏产业。目前，国产网络游戏可以在海南属地审查，但是对于进口游戏，仍是直接报送国家部门审查审批、发放版号，希望能够在进口游戏审批方面有所突破。

四是游戏产业与其他产业融合不够。游戏产品跟本地的地域文化结合不够，对海南本土文化输出带动不足，与外地的产品同质化严重。同时，与本地其他行业，如旅游业融合不够，产业带动不足。当然，产品的创意和科技创新水平也需要进一步提高。

五是对专业人才的政策激励措施不够。海南发展游戏产业，最大的短板之一是人才缺乏。当前，海南全省共有各类高校21所，但在游戏动漫人才培养方面没有专门的专业，现有的人才培养体系无法满足海南游戏出版产业的发展。游戏出版的整个大产业板块包括研发、出版、发行、运营、广告和客服等环节，由于专业人才的缺失，导致目前游戏出版产业在海南还无法形成完整的产业链，也不能进行大规模的投入与产出。

完善推动海南游戏产业发展政策体系的建议

一是制定支持游戏产业发展的规划性政策。针对游戏产业，我省应该通过试点先行、示范引领的